

עמותת הפועל – ספורט למקומות עבודה

מחוז באר שבע והנגב – ע"ר 580236602

הסתדרות העובדים הכללית החדשה מרחב נגב

נהלים ותקנון קט-רגל למשחקי הליגה למקומות עבודה

מידות המגרש:

1. המשחק ישוחק במגרש כדוריד או דומה לו שאורכו בין 30-50 מטר ורוחבו בין 18-22 מטר, רחבת השער כרחבת כדוריד.
2. מידות השערים: 3 מטר בין שני עמודיו, גובה- 2 מטר.
3. בעיטת עונשין תבוצע מנקודה הנמצאת במרחק של 7 מטר מנקודת האמצע של קו כל שער.

משך משחק:

משך משחק הוא 40 דקות מחולק לשתי מחציות בנות 20 דקות כל אחת, עם הפסקה של 5 דקות ביניהן.

הכדור:

הכדור התקני למשחקים הוא כדור מס' 5 מיקסה לאספלט.

שיטת המשחקים:

המשחקים יערכו בשיטת ליגה, שני סיבובים.

תנאי השתתפות:

1. חובה על כל השחקנים לעבור בדיקות מאמץ במכונים מורשים ע"י רופא ספורט בלבד.
2. חובה על כל שחקן להיות מבוטח דרך מקום העבודה, פרט לקבוצות אורחות שתהיינה מבוטחות באופן עצמאי.
3. שחקן ללא כרטיס שחקן מאושר לא יוכל לשחק.
4. על כל קבוצה להופיע למשחקים בתלבושת אחידה (מכנסיים וחולצה תואמים). שחקן או קבוצה ללא תלבושת אחידה לא יוכלו לשחק ויפסק נגדה הפסד טכני. (יוצא מן הכלל, קבוצות שמחויבות מטעמי דת).

5. חובה על כל קבוצה להחזיק תיק עזרה ראשונה בזמן המשחק.
6. חובה על כל קבוצה להביא כדור ראוי למשחק (מיקסה לאספלט). קבוצה שלא יהיה ברשותה כדור משחק 3 פעמים ייפסק נגדה הפסד טכני.
7. על כל קבוצה להגיע למשחק 10 דקות לפני השעה שנקבעה בלוח המשחקים.
8. איחור ב-10 דקות ומעלה של קבוצה, יגרום להפסד טכני של הקבוצה המאחרת.

שיטת הדירוג:

1. ניצחון במשחק מקנה 3 נקודות. תיקו- 2 נקודות, הפסד מקנה נקודה אחת והפסד טכני אפס נקודות.
 2. קבוצה אשר תזכה עם סיום המשחקים במספר הנקודות הרב ביותר, תזכה באליפות.
 3. במידה ו-2 קבוצות הראשונות הגיעו למקום ראשון עם מס' נקודות זהה, ייקבע משחק הכרעה.
 4. במידה ושתי הקבוצות האחרונות בליגה מסיימות עם ניקוד זהה, יקבע ביניהן משחק הכרעה על לקביעת הקבוצה היורדת.
 5. קבוצות שגיעו למקום שני או שלישי עם מס' נקודות זהה, המקום ייקבע לפי יחס שערים.
 6. בכל ליגה, הקבוצה האלופה בסוף העונה תעלה ליגה, והקבוצה במקום האחרון תרד ליגה.
- 6.1. במקרים מסוימים, ועדת הליגה תחליט אחרת בהתאם למצב הנתון.

מספר השחקנים:

1. במשחק ישתתפו שתי קבוצות, כל אחת תמנה לא יותר מ- 5 שחקנים, אחד מהם יהיה שוער.
 2. אין לפתוח במשחק קט-רגל, אם יש לאחת הקבוצות פחות מ- 4 שחקנים.
- 2.1 ניתן להתחיל משחק עם 4 שחקנים כאשר השחקן החמישי יוכל להצטרף למשחק עד תום המחצית הראשונה. במידה ובתחילת המחצית השנייה לא הצטרף שחקן נוסף, הקבוצה לא תורשה להמשיך לשחק, ותפסיד הפסד טכני, גם אם הובילו את המשחק במחצית הראשונה. לכל קבוצה תינתן אפשרות להתחיל את המשחק עם 4 שחקנים פעמיים בסיבוב בלבד.

חילופי שחקנים:

1. מספר החילופים במהלך המשחק אינו מוגבל.
- 1.1 שחקן שהוחלף רשאי לחזור לשחק ולהחליף שחקן אחר, לאחר אישור של השופט.

1.2 השחקן המחליף לא יכנס לשדה המשחק עד שהשחקן אותו הוא מחליף לא יצא משדה המשחק, המחליף יכנס ברגע שיקבל את הסימון המתאים מהשופט.

1.3 השחקן המחליף יכנס לשדה בעת הפסקת המשחק.

2. שוער רשאי להחליף את תפקידו עם שחקן אחר.

2.1 כל חילופי השחקנים נעשים לאחר אישור שופט.

2.2 אם שחקן מחליף נכנס לשדה המשחק ללא רשות השופט, יופסק המשחק. השחקן המחליף יוזהר

או יורחק בהתאם להוראות השופט. המשחק יחודש ע"י בעיטה חופשית בלתי ישירה של

הקבוצה היריבה, ממרכז המגרש.

תוספת זמן:

רק השופט רשאי להחליט על תוספת זמן, ויודיע על כך בתום המועד החוקי של המשחק.

דחייה ואי הגעה למשחקים:

1. בקשה לדחיית משחק יש להגיש לפחות 24 שעות לפני מועד המשחק. בקשות שיוגשו במועד מאוחר מזה – לא יתקבלו.

1.1 ביום המשחק תיתכן דחייה של המשחק רק בנסיבות מיוחדות (ביטחון/מזג אוויר), ורצוי שהודעת הדחייה תצא מוקדם ככל האפשר.

2. קבוצה שלא תגיע למשחק ללא הודעה מראש או ללא סיבה מוצדקת, יקבע לה הפסד טכני אוטומטי.

2.1 קבוצה שלא תופיע לשני משחקים במהלך סיבוב, לא תשתתף במשחקי גביע הליגה לאותה עונה.

הוספה והחלפה של שחקנים בין קבוצות:

1. ניתן להוסיף שחקנים חדשים בכל שלב של העונה, בתנאי כי יש להם כרטיס שחקן ובדיקת מאמץ תקפה (ראה תנאי השתתפות – סעיף 1).

2. ניתן להעביר שחקנים בין קבוצות מאותו מקום עבודה במהלך העונה השוטפת, אך המעבר רק מליגה נמוכה לליגה בכירה יותר, המעבר הוא חד כיווני עד לסיום העונה ולאחר בדיקה ואישור של ועדת ליגה.

ליגת ותיקים:

1. בליגת ותיקים חובה שיופיע תאריך לידה מלא (יום, חודש ושנה) בכרטיס השחקן. על פיו יחושב גיל השחקן ויוחלט אם רשאי לשחק.
- 1.1 ההשתתפות בליגת הוותיקים היא מגיל 35 ומעלה, כאשר ישנו אישור לשני שחקנים חריגים לקבוצה, אחד מגיל 34 ומעלה, ואחד מגיל 32 ומעלה.

התחלת המשחק:

1. בתחילת המשחק תיערך הגרלה ע"י השופט והקבוצה שניצחה בהגרלה רשאית לבחור כי ברצונה לבעוט את בעיטת הפתיחה, או לבחור את הצד של המגרש בו היא תשחק במחצית הראשונה.
2. בעיטת הפתיחה תבוצע ממרכז המגרש, כאשר כל השחקנים יהיו בחלק המגרש של הקבוצה שלהם.
3. לאחר הבקעת שער, יחודש המשחק באותה צורה ע"י שחקן שקבוצתו ספגה את השער.
4. לאחר הפסקת המחצית, יחליפו הקבוצות את הצדדים ובעיטת הפתיחה תבוצע ע"י שחקן של הקבוצה היריבה לזו שפתחה במשחק.
5. השחקן שבעוט את בעיטת הפתיחה לא רשאי לגעת בכדור בשנית לפני ששחקן אחר נגע בכדור.
6. אפשר להבקיע שער ישירות מבעיטת הפתיחה.

שיטת הבקעה:

1. שער מובקע, כאשר הכדור עבר במלוא הקיפו את קו השער.
2. אין להבקיע שער במישרין בהוצאת חוץ (אווט) או מבעיטה חופשית בלתי ישירה.

בעיטה חופשית:

1. בעיטות חופשיות יסווגו לשתיים: "ישירה" ממנה אפשר להבקיע שער ו"בלתי ישירה" ממנה לא ניתן להבקיע שער, אלא אם שיחק או נגע בכדור שחקן אחר מאשר הבעוט, לפני שהכדור נכנס לשער.
2. ההחלטה האם בעיטה היא ישירה או לא ישירה היא של השופט, ומתפקידו לידע את השחקנים בהנפת היד למעלה.

3. בזמן הבעיטה החופשית, שחקני הקבוצה המגנה חייבים להיות במרחק של לפחות 3 מטרים מהכדור.
4. בעת ביצוע בעיטה חופשית הכדור חייב להיות נייח.

בעיטת עונשין:

1. בעיטת עונשין תבוצע מנקודה הנמצאת במרחק של 7 מטרים מנקודת האמצע של קו השער. בעת ביצוע הבעיטה, כל השחקנים (פרט לשחקן הבועט ושוער הקבוצה היריבה) יהיו מחוץ לרחבת העונשין. שוער הקבוצה היריבה יעמוד בין עמודי השער עד לביצוע הבעיטה.
2. אם יפסוק השופט כדור עונשין מ- 7 מטרים במועד סיום המשחק תבוצע הבעיטה ולאחר מכן יסתיים המשחק.

הוצאת חוץ:

1. במקרה של הוצאת חוץ יתחדש המשחק ע"י בעיטה מהנקודה בה הכדור עבר את קו גבול המגרש.
2. הבועט לא ישחק בכדור שנית, עד שיגע בו שחקן אחר.
3. אין להבקיע שער ישירות מבעיטת חוץ.
4. אם הבועט נוגע בכדור פעם שנייה לפני שנגע בו שחקן אחר, תבוצע בעיטה חופשית בלתי ישירה ע"י שחקן הקבוצה היריבה, מהמקום בו בוצע ההפרה.

החזרת כדור לשוער:

1. לשוער מותר לתפוס את הכדור בידיו לאחר שהכדור נמסר אליו על ידי שחקן מקבוצתו על ידי החזה או הראש.
2. אם שחקן שדה מקבוצתו מחזיר כדור ברגל לשוער, מותר לשוער לקלוט את הכדור בכל חלק של הגוף, מלבד בידים.
3. במידה ושחקן השדה מסר את הכדור לשוער קבוצתו באמצעות הרגל, והשוער תפס את הכדור בידיו, תיפסק בעיטה בלתי ישירה שתבוצע מקו קשת רחבת השער.

בעיטת שער:

1. כאשר הכדור עובר במלוא היקפו את הקו הרוחב של המגרש ובמידה והכדור נגע אחרון בשחקן של הקבוצה המתקיפה, תוענק בעיטת שער.
2. לשוער יש 5 שניות לשחרר את הכדור מהרגע שהכדור הגיע לידי.

3. השוער רשאי למסור את הכדור לשחקני קבוצתו באמצעות היד או הרגל, גם מעבר לקו מחצית המגרש.
4. הכדור במשחק, מהרגע שהשוער שחרר את הכדור מידיו.
5. השוער יוכל להבקיע שער רק במידה והכדור הונח על הרצפה ולא במישרים.

בעיטת קרן:

1. כאשר הכדור עבר במלוא הקיפו את קו הרוחב של המגרש, וכאשר לאחרונה שיחק בו אחד משחקני הקבוצה המגנה, תוענק בעיטת קרן.
2. בעיטת הקרן תבוצע בדיוק מפינת המגרש הסמוכה למקום שבו יצא הכדור..
3. שחקני הקבוצה המגנה יהיו במרחק של 3 מטרים לפחות מהכדור, עד לביצוע הבעיטה.
4. שחקן המבצע את בעיטת הקרן, לא ישחק בכדור שנית עד שיגע בו שחקן אחר.

בסיום המשחק:

דו"ח השופט הינו המסמך הקובע בכל הנוגע לכל מה שהתרחש במשחק, ולכן כל העובדות הנוגעות למשחק והתקריות אשר אירעו במהלכו ולאחר סיומו יפורטו בדו"ח השופט. כל החלטה הנוגעת לתוצאות המשחק, עבירות, בעיות משמעת, או כל נושא אחר, יתקבלו על סמך דוחו השופט על ידי ועדת הליגה ו/או ועדת המשמעת לפי הצורך.

משחקי הפליי-אוף:

משחקי הפליי-אוף יתקיימו לאחר תום הסבב הראשון במידה והרכז והנהלת הליגה יראו לנכון לקיימם:

- קבוצות יחוקלו לשני בתים לאחר הסיבוב הראשון. מס' הקבוצות בכל בית יקבע ע"י הרכז והנהלת הליגה.
- משחקי הפליי-אוף יערכו בשני סיבובים. כאשר כל קבוצה תמשיך לפליי-אוף עם כמות הנקודות שצברו בליגה.
- בסיום העונה, הגביעים יוענקו לקבוצות שסיימו במקומות הראשון, השני והשלישי בבית העליון, ולמקומות הראשון והשני בבית התחתון.

- אם בתום משחקי הפליי-אוף בבית העליון, שתי הקבוצות הראשונות תסיימנה את משחקה עם ניקוד זהה, לא תהיה התייחסות להפרש השערים, והאלופה תיקבע ע"י משחק הכרעה ביניהן. ובמידה ויותר משתי הקבוצות הראשונות תסיימנה עם ניקוד זהה, האלופה תיקבע בשיטת משחק ליגה בת מחזור אחד.
- בבית התחתון, אם שתי הקבוצות האחרונות תסיימנה עם ניקוד זהה, לא תהיה התייחסות להפרש השערים, ויקבע משחק הכרעה ביניהן. הקבוצה המפסידה תרד ליגה.

משחקי הגביע:

במשחקי גביע- במקרה ותוצאת המשחק בתום המועד החוקי היא תיקו, תבעט כל קבוצה שלוש בעיטות מ-7 מטרים. הבעיטות תהיינה לסירוגין. במקרה של שוויון, תיבעט בעיטת 7 מטרים אחת לכל צד, עד שתיפול הכרעה.

- את בעיטות ה-7 רשאים לבעוט כל השחקנים גם אם לא שיחקו בפועל.
- כמו כן, שוער רשאי להתחלף בכל שלב של בעיטות ה-7.
- לפני בעיטות ה-7, יש למסור לשופט את רשימת הבעיטים לפי הסדר.
- מספר הבעיטים יקבע לפי מספר השחקנים הכולל בקבוצה עם מספר השחקנים הכולל הקטן יותר.
- רק במשחק הגמר, תינתן הארכה אחת, של 5 דקות במקרה של שוויון בתום המועד החוקי.

עבירות משמעתן וטיפולן:

1. הנהלת העמותה תחמיר מאוד בכל האירועים שיחרגו מהאופי הספורטיבי של המשחקים.
 - כרטיס אדום- הרחקה אוטומטית למשחק אחד.
 - שני כרטיסים צהובים באותו משחק- הרחקה אוטומטית ממשחק אחד.
 - צבירת 3 כרטיסים צהובים- הרחקה למשחק אחד (המשחק הקרוב).
 - אם נצברו 3 כרטיסים צהובים, צבירה של שני כרטיסים צהובים נוספים תגרור הרחקה ממשחק אחד נוסף (המשחק הקרוב).
 - צבירת כל כרטיס צהוב נוסף (לאחר חמשת הראשונים) תגרור הרחקה ממשחק אחד.
2. חל איסור מוחלט על בעלי תפקידים, אוהדים ושחקנים בקבוצות לשוחח עם השופט במהלך המשחק.
3. יש להישמע להוראות הרכז שנמצא במקום.
4. יש לכבד את החלטות השופט.

ועדת משמעת:

מקרים בהם שחקנים או בעלי תפקידים ממקום העבודה יזומנו לוועדת משמעת:

- אלימות במהלך המשחק על ידי כל שחקן או בעל תפקיד כלפי כל משתתף או בעל תפקיד אחר.
- שחקנים ובעלי תפקידים שינהגו באלימות כלפי שופט המשחק או רכז הליגה בזמן המשחק או בכל זמן מסגרת פעילות העמותה.
- ביזוי מוסדות העמותה או בעלי תפקיד בעמותה.
- במידה ושחקן קיבל כרטיס אדום עם זימון לוועדת משמעת, השחקן יורחק אוטומטית ממשחק אחד, ואז יוכל להמשיך לשחק עד מועד התכנסות וועדת המשמעת והכרעתה.
- בכל מקרה חמור נוסף שהנהלת העמותה רואה לנכון לזמן בעקבותיו לוועדת משמעת.

* עמותת הפועל ספורט למקומות עבודה מחוז ב"ש אינה אחראית בשום מקרה ואופן לפגיעות או תאונות שעשויות להתרחש במסגרת הפעילות של הליגה למקומות עבודה. האחריות מוטלת על השחקנים המשתתפים, הקבוצות, המעסיקים ורכזי הספורט של מקומות העבודה השונים.

הנהלת העמותה מאחלת לכל הרכזים, מנהלי הקבוצות והספורטאים עונה מוצלחת.

בברכה, הנהלת העמותה.